

Vigore
13/19/16
14

PIANO OFFERTA FORMATIVA



Sezione Descrittiva

Denominazione Progetto

Indicare Codice e denominazione del progetto

Giochi senza frontiere

Responsabile progetto

Indicare il responsabile del progetto

Caravello Maria Pia

Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate, illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

-Prevenire la dispersione scolastica attraverso la promozione e il potenziamento della

pratica motoria e del gioco sport;

-Favorire l'acquisizione dell'autonomia, dell'autostima, di un'identità psico-fisica positiva;

-Comunicare, collaborare e relazionarsi positivamente con gli altri;

-Promuovere integrazione e socializzazione;

-Acquisire il valore delle regole e l'importanza dell'educazione alla legalità

-Recuperare la memoria storica;

Destinatari: alunni delle classi IV e V scuola primaria.

Obiettivo primario sarà l'integrazione di tutti gli alunni che vivono in situazioni di disagio e la costruzione di relazioni interpersonali positive in un contesto che concorre a sostenere ciascun alunno verso apprezzabili livelli di competenza motoria attraverso l'utilizzo di procedure attentamente programmate. I docenti coinvolti selezioneranno una serie di giochi e in ogni plesso si costituirà una squadra per ciascun gioco. Alla fine dell'anno scolastico si organizzeranno dei mini tornei nei quali si sfideranno le diverse squadre dei plessi.

Una parte del progetto sarà dedicata alla conoscenza e alla pratica realizzazione di giochi del passato tipici del nostro territorio e dei Paesi di origine di molti nostri alunni. Ciò darà spazio all'inventiva, contribuirà allo sviluppo della creatività e favorirà l'aggregazione poiché rappresenterà un momento di scambio, di integrazione, di confronto e dialogo tra culture diverse.

Inoltre, ciascun alunno di ogni plesso sarà impegnato in un concorso che prevede l'ideazione di un percorso motorio che dovrà essere disegnato e descritto. Il percorso ritenuto più completo verrà eseguito da tutte le squadre a conclusione del progetto.

Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un ambito separatamente da quelle da svolgere in un altro.

Corrente anno scolastico. Orario curriculare ed extracurriculare secondo un calendario da definire

Attività di gioco-sport

Si prevede una fase di monitoraggio iniziale e finale per attestare le aspettative, il livello di partecipazione ed il gradimento.

Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominati che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario.

Docenti di educazione fisica della scuola primaria

Genitori e nonni

Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare.

Ci si avvarrà di: palestra, campo di calcetto, pista di atletica, spazi esterni.

Per lo svolgimento delle attività verranno utilizzati attrezzi in dotazione e materiale facilmente reperibile.

Per la ricerca: interviste, pc, materiale fotografico, album da disegno, quaderni, matite, colori.

Terma Vigliatore

11/10/2016

Il Responsabile del Progetto

.....

F. S. Area 2 Sez. B Prof.ssa Isgrò Rosa Letizia