


Vicente
31/10/2017

 ISTITUTO COMPRESIVO TERME VIGLIATORE	n. modulo 23D Titolo: SCHEDA PRELIMINARE PRESENTAZIONE PROGETTO POF (Codice: SPP PP revisione/edizione: A/1)	9
		N. a.s. 2017/2018

Prot. n. 9400/proc.
del 31/10/2017

PIANO OFFERTA FORMATIVA

A. S. 2017/2018

Sezione Descrittiva

Denominazione Progetto

Indicare Codice e denominazione del progetto
Divertisport

Responsabile progetto

Indicare il responsabile del progetto
Caravello Maria Pia

Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate, illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.
<ul style="list-style-type: none">-promuovere, valorizzare e potenziare l'educazione motoria e sportiva attraverso attività di gioco-sport;-avviare all'attività motoria e allo sport come strumento educativo di aggregazione;-sviluppare comportamenti relazionali positivi;-riconoscere l'importanza delle regole e del loro rispetto per la riuscita delle attività di gioco-sport;-recuperare la memoria storica attraverso la conoscenza e la pratica esecuzione di giochi del passato.
Destinatari: il progetto è rivolto agli alunni delle classi IV delle scuole primarie dell'Istituto Comprensivo
Consapevole che l'attività motoria sia fondamentale per la crescita psico-fisica dei bambini, per rispondere al grande bisogno di movimento degli alunni, tenuto conto anche del valore educativo che riveste il gioco, il progetto propone un insieme di esperienze ludico-motorie che partendo dalla ricerca e dalla conoscenza di giochi del passato, attraverso la loro pratica esecuzione, trasmettano valori quali condivisione, cooperazione, rispetto delle regole condivise, senso di appartenenza, responsabilità, promuovendo un'azione educativa e culturale della pratica motoria affinché diventi abitudine di vita. Il progetto sarà strutturato in quattro incontri di preparazione di un'ora e trenta (in ciascun plesso) e tre incontri conclusivi di due ore da svolgere nei tre comuni, durante i quali saranno impegnati tutti gli alunni delle classi partecipanti. Ciascuna classe costituirà una squadra per ogni gioco (ogni squadra sarà composta da 5 alunni) Nel corso dei tre incontri conclusivi verranno svolte le fasi di qualificazione, le semifinali e le finali.

Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un ambito separatamente da quelle da svolgere in un altro.
Il progetto verrà attivato nel mese di gennaio in ogni singola realtà scolastica, si svilupperà nel corso del corrente anno scolastico in orario extracurriculare per 12 ore in ciascuna classe coinvolta e si concluderà nel mese di maggio.
Attività di gioco-sport (birilli, palla avvelenata, tiro alla fune, campana)

Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominati che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario.
Preferibilmente docente di educazione fisica o di altra disciplina della classe.

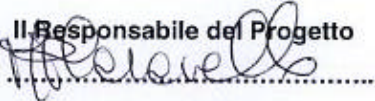
--

Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare.

Spazi esterni ed interni ove sarà possibile svolgere le attività previste; piccoli attrezzi in dotazione, materiale facilmente reperibile.

Terme Vigliatore 31/10/2017

Il Responsabile del Progetto


F. S. Area 2 Sez. B Prof.ssa Isgrò Rosa Letizia