



n. modulo 23D
Titolo: **SCHEDA PRELIMINARE
PRESENTAZIONE PROGETTO POF**
(Codice: SPP PP revisione/edizione: A/1)

Organismo accreditato da ACCREDIA



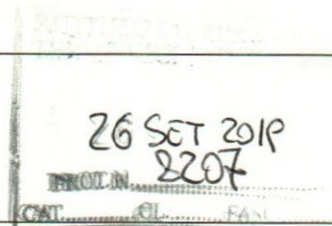
UNI EN ISO 9001:2008
SGQ Certificato n.1340

A.S. 2019/2020

PIANO OFFERTA FORMATIVA

SEZIONE DESCRITTIVA

“Alla scoperta dei giochi antichi”



RESPONSABILE DEL PROGETTO

Ins. Jonita Ferrara

OBIETTIVI

Il gioco, per i bambini è un fatto naturale , un modo leggero per avvicinarli al mondo
Un tempo i bambini giocavano in modo molto diverso da come giocano oggi. I bambini di “ieri” giocavano all’aria aperta , in piazza o per i vicoli del paese; praticavano semplici passatempi che richiedevano velocità, destrezza e tanta fantasia. I giochi erano a costo zero e decisamente inclusivi, nessun bimbo veniva escluso. La maggioranza dei giochi tradizionali favorivano la socializzazione e lo stare insieme anche per fasce di età diverse. I bambini di oggi non sanno più cosa significa giocare insieme. Crescono davanti alla televisione o ai videogiochi, telefonini, tablet; sono abituati a memorizzare sempre più immagini e a produrre sempre meno parole; hanno sempre qualcuno o qualcosa (computer) che sceglie per loro. Le relazioni umane sono quasi assenti come anche la fantasia, la creatività, l’inventiva. I bambini non scelgono per loro volontà, ma vengono coinvolti in forme di divertimento imposte, create artificialmente, che annullano i rapporti interpersonali e creano solitudine ed isolamento.

FINALITA’

- **Offrire ai bambini la possibilità di giocare in maniera autonoma e responsabile;**
- **creare occasioni di incontro e cooperazione fra i bambini e gli adulti**
- **conoscere ed apprezzare l’esistenza di materiali semplici , anche riciclati, ed osservare la loro trasformazione in oggetti e strumenti di gioco;**
- **affinare le capacità di coordinamento e manipolazione**
- **sviluppare lo spirito di collaborazione e sensibilizzare al rispetto dei valori e spunti etici.**

DURATA: Il progetto si svolgerà durante l’intero anno scolastico in orario extracurriculare e avrà una durata di ore 25

RISORSE UMANE Tutti gli insegnanti del plesso che aderiranno per un impegno orario di ore 25 ciascuno

METODOLOGIE

- Ricerca di gruppo per scoprire giochi individuali, di gruppo e di società dei tempi passati
- Uscite sul territorio per intervistare nonni e persone anziane per apprendere tipologie, regole e modalità di gioco dei nostri antenati.
- individuazione di alcuni giochi fra i più comuni e apprendimento delle modalità costruttive e di realizzazione pratica
- partecipazione alla costruzione di semplici giochi realizzati con materiali poveri, legno, corde, palline, elastici etc.
- manifestazione finale con esposizione dei prodotti realizzati e dimostrazione delle modalità di utilizzo

DESTINATARI: Tutti gli alunni del plesso della scuola Primaria di Terme Centro

BENI E SERVIZI

E' prevista la collaborazione, volontaria, libera e gratuita di alcuni genitori /nonni che abbiano diretta conoscenza e manualità per la realizzazione di semplici giochi con materiali naturali;

ACQUISTI NECESSARI:

- n. 5 tavole di legno;
- n. 5 listelli quadrangolari
- n. 2 listelli tondi
- kg 2 di chiodi
- n. 30 occhielli con vite
- n. 1 barattolo di colla vinavil da kg 1
- m. 10 di cordicella
- m. 5 corda elastica
- n. 3 bombolette di vernice spray

COLLABORAZIONI ESTERNE :E' prevista la collaborazione di genitori/nonni che vorranno collaborazione alla realizzazione dei giochi

Le attività inerenti il progetto, si svolgeranno nei locali interni ed esterni del Plesso di Terme Centro

Terma Vigliatore li 25/09/2019

Firma

