

Prot. n. 10662

Terme Vigliatore, 07/12/2017

Al personale Docente dell'I.C. Terme Vigliatore
All'Albo web dell'I.C. Terme Vigliatore
e p.c. al DSGA

OGGETTO: Avviso di selezione di personale interno cui conferire incarico di ESPERTO nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico 10862 del 16/09/2016 “Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.1. – Riduzione del fallimento formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa. Azione 10.1.1 – Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità. Autorizzazione progetto *Una scuola per ciascuno è una scuola per tutti*:

Sotto-azione	Codice identificativo progetto	Titolo Progetto	Importo autorizzato
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-SI-2017-234	Una scuola per ciascuno è una scuola per tutti	€ 44.905,20
CIG://		CUP: F89G17000690007	

Il dirigente scolastico

- VISTO il PON Programma Operativo Nazionale “Per la scuola– competenze e ambienti per l'apprendimento” approvato con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;
- VISTO l'Avviso pubblico 10862 del 16/09/2016 “Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.1. – Riduzione del fallimento formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa. Azione 10.1.1 – Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità;
- VISTA l'autorizzazione del progetto UNA SCUOLA PER CIASCUNO E' UNA SCUOLA PER TUTTI con identificativo 10.1.1A-FSEPON-SI-2017-234 di cui alla nota MIUR Prot. n. AOODGEFID/28618, Roma, 17 luglio 2017;
- VISTO il decreto di assunzione in bilancio del finanziamento PROT.N.6734/C14 del 18/07/2017
- VISTO il Programma Annuale per l'esercizio finanziario corrente e la situazione finanziaria alla data odierna;
- VISTA la delibera n. 4 del 14/11/2017 del Consiglio di istituto che fissa i criteri di selezione degli Esperti e dei Tutor e di altre figure;
- VISTE le note dell'Autorità di gestione 2014/20 relative all'organizzazione e gestione dei progetti PON FSE ;
- VISTE le note dell'Autorità di gestione
- prot. 34815 del 2 agosto 2017 relativa all'Attività di formazione: chiarimenti sulla selezione degli esperti;

- prot. 37407 del 21/11/2017 relativa alla procedura di selezione del personale per la formazione

- VISTO il d.lgs 165/2001 e ss.mm. e in particolare l'art. 7, comma 6 b) che statuisce che "l'amministrazione deve preliminarmente accertare l'impossibilità oggettiva di utilizzare le risorse umane disponibili al suo interno";
- VISTE le Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria di cui alla nota prot. 1588 del 13 gennaio 2016, e le relative integrazioni fornite con nota MIUR.AOODGEFID prot. 31732 del 25/7/2017;
- VISTO il d.p.r. 275/1999 relativo al Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge n. 59/1997;
- VISTO il Regolamento CE n. 1159/2000 del 30.05.2000, relativo alle Azioni informative e pubblicitarie a cura degli Stati membri sugli interventi dei Fondi Strutturali e all'allegato sulle modalità di applicazione;

RITENUTO necessario procedere alla selezione di appropriate figure professionali, ESPERTI, per lo svolgimento delle attività formative relative ai moduli seguenti:

Progetto/Sottoazione	MODULI
10.1.1A-FSEPON-SI-2017-234	Sulle ruote della BI CI
	L'atletica fa scuola
	La Magia delle note
	Our future is English
	Let's go
	Arte e fantasia
	Tecnologic@mente apprendo
	Spazio alla scrittura creativa
	Scuola in gioco... imparare ci vuole poco

RENDE NOTO

Che è indetta procedura selettiva, riservata al personale docente in servizio presso questo istituto volta ad individuare **ESPERTI** cui demandare le pertinenti attività finalizzate alla realizzazione, entro il 31 agosto 2018, dei moduli in cui si articola il progetto in oggetto specificato, alle condizioni e secondo le modalità e i criteri che qui di seguito si riportano.

Descrizione Progetto e Modulo

Obiettivi generali del Progetto e breve descrizione

Il Progetto si inserisce nell'ottica di un'offerta formativa che mira a garantire a ciascun individuo opportunità adeguate allo sviluppo di tutte le proprie potenzialità, attraverso una didattica inclusiva che, con interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità, tra cui anche i disabili, contribuisca alla riduzione del fallimento precoce e della dispersione scolastica e formativa. Infatti, attraverso i vari tipi di intervento previsti dal progetto, è possibile, anche con l'utilizzo di metodi di apprendimento innovativi, un ampliamento dei percorsi curriculari per sviluppare competenze riconducibili al curricolo e azioni di rinforzo delle competenze di base.

Le attività progettate si pongono i seguenti obiettivi generali:

- Promuovere iniziative che favoriscano l'interesse verso la scuola e si integrino con il curricolo al fine di rafforzare le competenze di base e prevenire e contrastare la dispersione scolastica
- Attuare interventi coerenti con i bisogni specifici degli alunni e operando in sinergia con le risorse già esistenti, sia interne che esterne all'istituzione scolastica, per contrastare stati di disagio, esclusione sociale e dispersione scolastica
- Rimuovere le cause che producono l'insuccesso attraverso azioni che tengano conto delle condizioni esterne alla scuola, interne alla scuola e quelle interne al soggetto

- Ridurre l'insuccesso scolastico che è una delle principali fonti di emarginazione e di esclusione sociale, che porta spesso a comportamenti negativi, a reiterate assenze, a ritmi di apprendimento lenti, a ripetenze, ad atteggiamenti ostativi, ad abbandoni
- Recuperare un atteggiamento positivo verso la scuola e l'apprendimento, sia favorendo una frequenza più regolare che perseguendo migliori risultati scolastici
- Far scoprire a tutti gli alunni e sviluppare le proprie potenzialità, fino a riuscire a volgere lo sguardo non tanto e non solo a ciò che non sanno fare ma a quanto possono fare per conoscere e migliorare sé stessi, influenzando spesso positivamente anche sul mondo familiare e sociale a cui appartengono
- Favorire l'utilizzo di nuovi approcci e modelli di insegnamento/apprendimento, capaci di mettere gli alunni al centro del processo formativo
- Utilizzare strategie capaci di orientare gli alunni sul piano personale e formativo
- Favorire un ampliamento dei percorsi curriculari per lo sviluppo e il rinforzo delle competenze e per la formazione globale della personalità

Descrizione dei singoli moduli

A.- Sulle ruote della BI CI (30 h /allievi scuola primaria)

Sulle ruote della BiCi: è un percorso di alfabetizzazione alla mobilità". La prospettiva di alfabetizzare i ragazzi all'uso della bicicletta, una specie di manuale che aiuti a contrastare l'analfabetismo motorio che ha colpito tutti noi, e in particolare le giovani generazioni, rispetto a forme di mobilità alternative all'automobile. Si è ideato un percorso articolato in 2 moduli.

Modulo Educazione stradale

Modulo Ambiente ed educazione alimentare

Alla fine del corso è previsto un esame pratico ed uno teorico, e verrà consegnato il patentino del ciclista.

Sarà, inoltre, allestita un'esposizione di lavori dei ragazzi e una mostra fotografica sulla bici e giochi in bicicletta.

B- L'atletica fa scuola (30 h/ Allievi scuola secondaria di 1 grado)

L'atletica leggera è da sempre considerata la disciplina sportiva per eccellenza: le diverse specialità –corsa (corsa veloce, mezzo fondo, fondo), salto (salto in alto, salto in lungo, salto triplo, salto con l'asta), lancio (del peso, del martello, del giavellotto) non fanno altro che ripercorrere, opportunamente attualizzate, le attività motorie primarie dell'essere umano nei secoli: correre (o scappare), saltare (o arrampicarsi), lanciare (o cacciare), costituivano quei movimenti fondamentali per vivere. Il modulo si propone di avvicinare i ragazzi all'atletica leggera favorendo il miglioramento delle capacità motorie.

Esercizi di pre-acrobatica;

- Sezionali delle varie discipline sportive;
- Giochi Sportivi;
- Circuiti di squadra;
- Video esercitazioni sportive e allenamenti.
- Schede di allenamento personalizzate.

C- La Magia delle note-MUSICA E CODING (30 h/ allievi scuola primaria)

Avvicinare gli alunni al mondo musicale con la voce e gli strumenti e realizzare attività di coding con Scratch: strumenti musicali e cartoline musicali.

Attività musicali: studio e suono di strumenti musicali e attività con la voce.

Attività "unplugged"

Giochi di coding

Prodotti effettuati con Scratch

D- Our future is English- LINGUA INGLESE E CODING (30 h/ Allievi scuola secondaria di 1 grado)

Affrontare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione scritta e orale. Conoscere il patrimonio artistico di una città inglese ad es. Londra. Sviluppare la creatività e le abilità del pensiero computazionale ricostruendo, ideando e realizzando percorsi artistici attraverso la programmazione digitale. Potenziamento lingua inglese: lessico, speaking e listening- **Livello A2**

E- Let's go- LINGUA INGLESE E CODING (30 h/ Allievi scuola secondaria di 1 grado)

Affrontare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione scritta e orale. Conoscere il patrimonio artistico di una città inglese ad

es. Londra. Sviluppare la creatività e le abilità del pensiero computazionale ricostruendo, ideando e realizzando percorsi artistici attraverso la programmazione digitale. Potenziamento lingua inglese: lessico, speaking e listening. **Livello A1**

F-Arte e Fantasia (30 h/ allievi scuola primaria)

Conoscere il patrimonio artistico dell'Italia e sviluppare la creatività e le abilità del pensiero computazionale ricostruendo, ideando e realizzando percorsi artistici attraverso la programmazione digitale. Ogni studente coinvolto nel modulo, dovrà creare di un video/percorso animato con Scratch che illustri la sede e le caratteristiche del patrimonio artistico dell'Italia e del territorio di appartenenza.

G- Tecnologice@mente apprendo (30 h/ allievi scuola primaria)

Nel mondo odierno i computer sono dovunque e costituiscono un potente strumento di aiuto per le persone. Per essere culturalmente preparato a qualunque lavoro uno studente di adesso vorrà fare da grande è indispensabile quindi una comprensione dei concetti di base dell'informatica. Esattamente com'è accaduto in passato per la matematica, la fisica, la biologia e la chimica. Promuovere: Il lato scientifico-culturale dell'informatica, definito anche pensiero computazionale, aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Il modulo si propone di implementare l'apprendimento delle competenze attraverso il web; attraverso l'uso consapevole delle piattaforme di social learning nel rispetto della netiquette; di favorire "l'artigianato digitale", formando le abilità dei digital makers nella fruizione e nella produzione di strumenti digitali per l'autoapprendimento.

H- Spazio alla scrittura creativa (30 h/ allievi scuola secondaria di 1 grado)

La scrittura creativa e coding, scrittura laboratoriale non è altro che un modo divertente, originale e creativo per insegnare ai ragazzi l'utilizzo della lingua italiana, per lavorare con le parole, per ampliare le capacità espressive e del lessico e, allo stesso tempo, per sviluppare l'abitudine a ideare e scrivere testi. Creazione di racconti animati, fiabe, favole con Scratch da parte degli studenti coinvolti nel modulo.

I - Scuola in gioco... imparare ci vuole poco

Il modulo servirà ad introdurre il pensiero computazionale attraverso il coding, usando solo attività intuitive e divertenti da proporre direttamente agli alunni. E' il pensiero computazionale che offre strumenti a supporto della fantasia e della creatività a disposizione di tutti gli alunni. Attività "unplugged", giochi di coding con gli alunni coinvolti, realizzazione di videogiochi di difficoltà bassa, media e alta ambientati nella realtà economica del nostro paese (vivaismo e pesca)

Condizioni di ammissibilità

Possono presentare domanda di disponibilità al conferimento di incarichi coloro che:

possiedono i titoli di accesso previsti dal seguente avviso

presentano domanda nei tempi e nei modi previsti dal presente bando;

possiedono adeguate competenze tecnologiche funzionali alla gestione on-line della piattaforma

possiedono il titolo di studio eventualmente richiesto dalla specifica misura.

possiedono per i moduli: C-D-E-F-G-H-I le competenze digitali (coding) previste nel modulo

MODULO	Titolo di accesso
Sulle ruote della BICI	Docente di Educazione fisica secondaria di I grado
L'atletica fa scuola	Docente di Educazione fisica scuola secondaria di I Grado
La Magia delle note	Docente di Educazione musicale secondaria di I grado
Our future is English	Docente di Lingua Inglese secondaria di I grado
Let's go	Docente di Lingua Inglese secondaria di I grado
Arte e fantasia	Docente di Educazione artistica e di Storia dell'Arte. Docente di Educazione tecnologica. Scuola secondaria di I grado

Tecnologic@mente apprendo	Docente di Informatica, di matematica secondaria di I grado; Docente con formazione specifica PNSD
Spazio alla scrittura creativa	Docente di Lettere scuola secondaria di I grado
Scuola in gioco... imparare ci vuole poco	Docente di Matematica e scienze scuola secondaria di I Grado; Docente con formazione specifica PNSD

Modalità di presentazione delle domande

Per manifestare il proprio interesse, gli aspiranti dovranno produrre a mano o via posta la relativa domanda con allegati, pena l'inammissibilità, entro e non oltre le ore 11.00 del 14 dicembre 2017 presso l'Ufficio protocollo dell'

**ISTITUTO COMPRENSIVO "TERME VIGLIATORE"
VIALE DELLE TERME, 5
98050 TERME VIGLIATORE (ME)**

La Busta deve riportare la dicitura: "Candidatura Esperto per il Modulo_____ (indicare il titolo)-PON- 10.1.1A-FSEPON-SI-2017-234".

La scuola non si assume alcuna responsabilità per ritardi e disguidi imputabili ai servizi di consegna. In alternativa le domande potranno essere inviate con posta certificata all'indirizzo e-mail, indicante nell'oggetto la dicitura sopra riportata, meic85700x@pec.istruzione.it.

Inoltre entro la medesima data di scadenza, pena l'esclusione, gli aspiranti che presenteranno istanza in modalità cartacea, dovranno inviare all'indirizzo elettronico meic85700x@istruzione.it il file pdf del curriculum vitae.

Non saranno accettate candidature presentate o inviate oltre la data e l'ora di scadenza del presente Avviso
E' possibile presentare candidatura per n. 1 solo modulo.

Non è possibile presentare candidatura per Tutor nell'ambito del progetto.

ESPERTI

La candidatura sarà ammissibile solo se perverranno in tempo utile i seguenti documenti completi in ogni parte:

- a. **Domanda di ammissione** (Modello allegato A1)
- b. **Curriculum vitae modello europeo**, nel quale dovranno essere indicate le proprie generalità, l'indirizzo ed il luogo di residenza, i titoli di studio di cui è in possesso e la data di conseguimento degli stessi, il recapito telefonico e l'eventuale indirizzo di posta elettronica, tutti i titoli di cui si richiede la valutazione in relazione ai criteri fissati nel presente bando *opportunamente evidenziati per una corretta valutazione*.

Gli aspiranti che presenteranno la documentazione in formato cartaceo dovranno, pena l'esclusione, inviare per posta elettronica copia del curriculum vitae anche in formato elettronico pdf.

- c. **Scheda sintetica** debitamente compilata e sottoscritta relativa all'attribuzione dei punti secondo i criteri di seguito specificati (come da allegato A2);
- d. **Autocertificazione** possesso competenze informatiche per gestione piattaforma dell'A.d.G.
- e. **Autocertificazione (per i moduli: C-D-E-F-G-H-I)** possesso competenze digitali per sviluppo pensiero computazionale e utilizzo della piattaforma Scratch o similari.

Criteri di selezione ESPERTI

Vista la delibera n. 4 del 14 novembre 2017 del Consiglio d'Istituto, Il reclutamento degli **ESPERTI** avverrà secondo i seguenti criteri

Titoli	Condizione/Punteggi	Punteggio massimo	Titolo di studio	Ufficio
--------	---------------------	-------------------	------------------	---------

Diploma/Laurea coerente con area di intervento	Condizione di ammissibilità			
Titoli culturali afferenti area di intervento	Per titolo 2 punti	Max 4 punti		
Esperienza di docenza nel settore di pertinenza	Per anno 1 punto	Max 8 punti		
Esperienze professionali nel settore di pertinenza	Per esperienza 2 punti	Max 6 punti		
Pubblicazioni attinenti al settore di pertinenza	Per pubblicazione 2 punti	Max 4 punti		
Certificazioni informatiche	Base 1 punto Avanzato 3 punti	Max 4 punti		
Certificazioni lingua inglese (per i moduli previsti)	Livello B1 = 2 Livello B2 = 3 Livello C1 = 4	Max 4 punti		

In caso di parità di titoli culturali e professionali fra due o più esperti, si procede alla nomina del candidato più giovane, in applicazione del disposto di cui all'art. 3 della legge 127/1997, come modificata dall'art. 2 della legge 191/1998.

Modalità di attribuzione

L'amministrazione scolastica non risponde dei contrattempi e/o disguidi circa la ricezione delle domande. In seguito al presente avviso, le domande pervenute e riconosciute formalmente ammissibili saranno valutate da un'apposita Commissione nominata con Decreto del Dirigente Scolastico, secondo i titoli dichiarati, le capacità tecniche e professionali degli aspiranti e la disponibilità degli stessi a svolgere i relativi incarichi. L'Istituzione provvederà a stilare una graduatoria degli aspiranti per ciascun modulo consultabile sul sito web della scuola. Trascorsi gg. 5 senza reclami scritti si procederà al conferimento degli incarichi mediante lettera di incarico. I reclami possono concernere solo ed esclusivamente eventuali errate attribuzioni di punteggio ai titoli dichiarati nella domanda da parte della Commissione di valutazione. Non sono ammessi reclami per l'inserimento di nuovi titoli valutabili o per la specificazione di titoli dichiarati cumulativamente e casi similari.

L'Istituzione provvederà a contattare direttamente gli aspiranti. Il termine di preavviso per l'inizio delle prestazioni sarà almeno di 5 giorni. L'inserimento nella graduatoria non comporta alcun diritto da parte dell'aspirante se non il conferimento dell'incarico in relazione alla propria posizione in graduatoria.

L'incarico sarà attribuito anche in presenza di una sola candidatura per singolo pienamente rispondente ai requisiti richiesti

Motivi di inammissibilità ed esclusione

Motivi di inammissibilità

Sono causa di inammissibilità:

- 1) domanda pervenuta in ritardo rispetto ai tempi indicati nel presente Bando;
- 2) assenza della domanda di candidatura o di altra documentazione individuata come condizione di ammissibilità
- 3) altri motivi rinvenibili nell'Avviso presente.

Motivi di esclusione

Una eventuale esclusione dall'inserimento negli elenchi può dipendere da una delle seguenti cause:

- 1) mancanza di firma autografa apposta sulla domanda, sul curriculum, la scheda dichiarazione punteggio e fotocopia documento
- 2) mancanza del curriculum in formato elettronico

Condizioni contrattuali e finanziarie

L'attribuzione degli incarichi avverrà tramite lettera di incarico. La durata dell'incarico sarà determinata in funzione delle esigenze operative dell'Amministrazione beneficiaria e comunque dovrà svolgersi entro il 31 agosto 2018.

La determinazione del calendario, della scansione oraria e di ogni altro aspetto organizzativo rimane, per ragioni di armonizzazione dell'offerta formativa extrascolastica, nella sola disponibilità dell'Istituto Comprensivo "Terme Vigliatore".

La mancata accettazione del calendario predisposto dall'Amministrazione determina la perdita dell'incarico.

L'I.C. Terme Vigliatore prevede con il presente avviso l'adozione della clausola risolutiva espressa secondo cui lo stesso può recedere dal presente bando in tutto o in parte con il mutare dell'interesse pubblico che ne ha determinato il finanziamento.

Esperto: retribuzione oraria

Docente esperto € 70,00 ad ora (Lordo Stato)

I compensi s'intendono onnicomprensivi di ogni eventuale onere, fiscale e previdenziale, ecc., a totale carico dei beneficiari. In caso di partita IVA sono applicate le norme relative e gli importi orari sono comprensivi di IVA.

La retribuzione concordata è dovuta soltanto se il progetto o il singolo modulo di pertinenza verrà effettivamente svolto, in caso di svolgimento parziale del modulo ogni operatore riceverà una retribuzione proporzionale alle ore effettivamente prestate.

La liquidazione della retribuzione spettante dovrà armonizzarsi con i tempi di trasferimento dei fondi dall'A.d.G. senza che la presente Istituzione scolastica sia obbligata ad alcun anticipo di cassa.

Compiti specifici richiesti

Resta a carico dei docenti/esperti incaricati la puntuale registrazione delle attività svolte, oltre che sul normale Registro cartaceo, anche sul sistema informatico, reso obbligatorio dall'Autorità di gestione per il monitoraggio ed il controllo a distanza ed in tempo reale dell'andamento di ciascun intervento formativo.

Gli esperti si impegnano, pena la revoca dell'incarico o rescissione del contratto:

- a programmare l'intervento formativo a livello esecutivo, in sinergia con i consigli di classe, raccordandolo con il curriculum scolastico degli studenti perseguendo gli obiettivi didattici formativi declinati nel progetto finanziato dall'AdG;
- a produrre il materiale didattico necessario al miglior svolgimento della misura pubblicandone una versione elettronica sul Sistema informativo, in alternativa produrranno *abstract* da inserire negli appositi campi dello stesso Sistema informativo;
- ad utilizzare e documentare le metodologie didattiche previste dal progetto finanziato;
- a monitorare la frequenza intervenendo tempestivamente o in via diretta o per il tramite dei consigli di classe nei casi di 2 assenze consecutive o di assenze plurime;

Tutela della Privacy

L'esperto si impegna al rispetto delle norme sulla privacy relativamente a fatti, informazioni e dati sensibili di cui dovesse venire a conoscenza nel corso del suo incarico.

I dati dei quali l'Istituto entrerà in possesso a seguito del presente avviso pubblico saranno trattati nel rispetto della L. 196/2006 e sue modifiche.

Pubblicizzazione del bando

Il presente bando viene pubblicizzato come segue:

- pubblicazione sul Sito www.ictermevigliatore.gov.it;

Allegati

I candidati sono invitati ad utilizzare la modulistica allegata composta da:

Allegato A1 Domanda per Esperti

Allegato A2 Autodichiarazione punteggio titoli per esperti

*Il dirigente scolastico
Prof.ssa Enrica Marano*



Allegato A1- PON-234-Domanda Esperto

Al Dirigente Scolastico
Dell'I.C. Terme Vigliatore

OGGETTO: AVVISO INTERNO PER IL RECLUTAMENTO DI ESPERTI

Sotto-azione	Codice progetto identificativo	Titolo Progetto	Importo autorizzato
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-SI-2017-234	Una scuola per ciascuno è una scuola per tutti	€ 44.905,20
CIG://		CUP: F89G17000690007	

il/la sottoscritt.....
nato a il residente a
(.....) in via/piazza n..... CAP
Telefono Cell.
email.....
CodiceFiscale.....
Titolo di studio:.....

- Esperto interno
 Esperto esterno:
 collaborazione plurima
 Prestazione d'opera

CHIEDE

Di essere ammesso/a a partecipare al bando indicato in oggetto in qualità di **esperto** per l'insegnamento nel modulo (*indicare un solo modulo per domanda pena l'inammissibilità della domanda*)

<input type="checkbox"/>	Sulle ruote della BICI
<input type="checkbox"/>	L'atletica fa scuola
<input type="checkbox"/>	La Magia delle note
<input type="checkbox"/>	Our future is English
<input type="checkbox"/>	Let's go
<input type="checkbox"/>	Arte e fantasia
<input type="checkbox"/>	Tecnologic@mente apprendo
<input type="checkbox"/>	Spazio alla scrittura creativa
<input type="checkbox"/>	Scuola in gioco... imparare ci vuole poco

1 sottoscritt_ dichiara di aver preso visione del bando e di accettarne il contenuto. Si riserva di consegnare ove richiesto, se risulterà idoneo, pena decadenza, la documentazione dei titoli.

1 sottoscritt_ autorizza codesto Istituto al trattamento dei propri dati personali ai sensi della legge 31.12.1996 n° 675.

Allega alla presente:

- Curriculum Vitae sottoscritto + Copia pdf in formato elettronico*
- Scheda sintetica compilata e sottoscritta;(allegato A2)*
- Autocertificazione possesso competenze informatiche per gestione piattaforma dell'A.d.G.*
- Autocertificazione (per i moduli: C-D-E-F-G-H-I) possesso competenze digitali per sviluppo pensiero computazionale e utilizzo della piattaforma Scratch o similari*

In fede

.....

Allegato A2- PON-234-Scheda Autodichiarazione titoli e punteggi

Cognome e Nome: _____

Modulo: _____

Titoli	Condizione/Punteggi	Punteggio massimo	Titolo di studio	Ufficio
Diploma/Laurea coerente con area di intervento	Condizione di ammissibilità			
Titoli culturali afferenti area di intervento	Per titolo 2 punti	Max 4 punti		
Esperienza di docenza nel settore di pertinenza	Per anno 1 punto	Max 8 punti		
Esperienze professionali nel settore di pertinenza	Per esperienza 2 punti	Max 6 punti		
Pubblicazioni attinenti al settore di pertinenza	Per pubblicazione 2 punti	Max 4 punti		
Certificazioni informatiche	Base 1 punto Avanzato 3 punti	Max 4 punti		
Certificazioni lingua inglese (per i moduli previsti)	Livello B1 = 2 Livello B2 = 3 Livello C1 = 4	Max 4 punti		

In fede

.....